Journal Projekt Sokoban

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Zeitaufwand** | **Teammitglied** | **Was** |
| 23.09.16 | 6h | Anna, Elisa | * Kickoff * Brainstorming * Git Repository * Rahmenbedingungen |
| 28.09.16 | 6h | Anna, Elisa | * Klassendiagramm * Grundgerüst von allen Klassen * GUI Grundspiel |
| 30.09.16 | 6h | Anna, Elisa | * Spielfiguren bewegen |
| 05.10.16 | 6h | Anna, Elisa | * Game Rules * Code Refactoring |
| 07.10.16 | 6h | Anna, Elisa | * Refactoring Code nach MVC |
| 12.10.16 | 6h | Anna, Elisa | * Undo/Redo * Save Spielstand erste Version |
| 14.10.16 | 6h | Anna, Elisa | * Save Spielstand: optimiert * Abbrechen-Button: Bugfix |
| 19.10.16 | 6h | Anna, Elisa | * Undo: Bugfix * Load Spielstand: Dialog zum File auswählen * Refactoring Code |
| 21.10.16 | 6h | Anna, Elisa | * Refactoring Code * Spiel selber designen: GUI |
| 26.10.16 | 6h | Anna, Elisa | * Spiel selber designen: Spielfiguren plazieren |
| 28.10.16 | 6h | Anna, Elisa | * Speichern als .txt, nicht Object |